

Leonor Medeiros

Gosto de pensar, discutir e implementar novas ideias com equipas variadas. Mantenho-me ativa participando em projetos em variadas áreas que desenvolvem competências técnicas e *soft skills*. Procuo uma oportunidade para conhecer o mercado de trabalho de tecnologia e informação.

EXPERIÊNCIA

Reactive Developer, ITUp/OutSystems - Formação, Certificação

AGOSTO DE 2023 - SETEMBRO 2023, PASS

Especializei-me no desenvolvimento de aplicações *Reactive* na plataforma OutSystems através de um mês de formação intensiva que inclui a introdução à plataforma, boas práticas para o desenvolvimento de software e diversificados projetos *HandsOn* (172h). No final da formação obtive aprovação no exame "Associate Reactive Developer O11" com 86%.

Create your own Avatar, Politecnico di Milano — Estudante

MARÇO DE 2023, 2 ECTS, mark of A

Semana intensiva de aprendizagem e desenvolvimento do projeto "O meu avatar 3D". Utilizei técnicas de photogrammetry, modeling, remeshing, texturing e integração do avatar num ambiente de jogo. O curso foi exclusivamente em inglês e fiz amizades com jovens de toda a Europa. (45h)

After School, TreeTree2 — Voluntária Instrutora/Coordenadora

OUTUBRO DE 2020 - ATUALMENTE

Os cursos After School ensinam STEM para alunos do básico e secundário como atividade de tempo livre. Comecei por ser aluna, já fui instrutora nalguns cursos, e coordenadora num de Matemática e num de Programação. Tenho muito gosto em ensinar e contribuir para a aprendizagem dos alunos.

FORMAÇÃO ACADÉMICA

IPL - Instituto Superior Engenharia Lisboa, Lisboa — Licenciatura Engenharia Informática e Multimédia

SETEMBRO DE 2022 - ATUALMENTE, 16 valores

Este curso reúne as minhas principais áreas de interesse (programação e comunicação multimédia). Estou no 2º ano e faço parte da equipa IFS e da ISEL Eco-campus. Fui aceite para Erasmus+ na [FH Salzburg](#) (1ºsem 2024-2025).

ULisboa - Instituto Superior Técnico, Lisboa — Licenciatura em Matemática Aplicada e Computação

SETEMBRO DE 2021 - JULHO DE 2022 (INTERROMPIDO), 13 valores

Estudei matemática na sua vertente pura e aplicada em áreas como Programação e Otimização. Percebi no final do 1º ano que gostava de aprofundar mais a área da programação acabando por trocar de curso.

PROJETOS

Portfólio — Portfólio pessoal de projetos 3D

Em tempo livre faço projetos de modelação e animação 3D utilizando o software *Blender*, veja em: <https://www.artstation.com/leonormedeiros> ou em <https://www.youtube.com/channel/UCfm2RQ1aN3jFYA5qjDPV7EQ>.

Lisboa, Portugal
(+351) 910581190

A50758@alunos.isel.pt

leo305medeiros@gmail.com

<https://www.linkedin.com/in/leonor-medeiros-ab9269234/>

<https://github.com/LeonorMe>

COMPETÊNCIAS

Blender _____ 486 horas

Java _____ 277 horas

Arduino _____ 161 horas

Python _____ 145 horas

C++ _____ 133 horas

OutSystems _____ 117 horas

Web _____ 72 horas

Design _____ 70 horas

Latex _____ 43 horas

EVENTOS

I9 Açores 2023, Formação em Empreendedorismo e finalista no concurso com o projeto WineCoin. (70h)

Talent Bootcamp da Magma 2023, Contactei com empresas e alunos dos mais variados setores e backgrounds.

Bolsa Santander 2022, Prémio de excelência para novos alunos no curso (LEIM-ISEL).

EBEC 2022, Local Round at IST, elaborei um "case study" e apresentei o resultado, com a minha equipa, perante um júri (4º lugar).

Olimpíadas Nacionais de Informática 2021, 19º posição, programação competitiva (C++).

IDIOMAS

Português - Nativo

Inglês - C1

Espanhol - B2

Francês - A1